

# **Transakcia, Kurzory**

## **1) TRANSAKCIA**

**1a) Databázová transakcia, Vlastnosti ACID**

**1b) Explicitná transakcia**

**1c) LOG protokol**

**1d) Príklad**

## **2) Kurzory**

**2a) Deklarácia kurzora**

**2b) Vnorené kurzory**

# 1 ) TRANSAKCIA

## 1a) Databázová transakcia, Vlastnosti ACID

## 1b) Explicitná transakcia

## 1c) LOG protokol

## 1d) Príklad

**1a) Databázová transakcia** je samostatný celok príkazov na prevod dát. \_\_\_\_

Ak transakcia je

- úspešná, potom všetky operácie v rámci transakcie s dátami sú vykonané a uložené do DB.
- neúspešná, potom operácie v rámci transakcie sú anulované a zmeny v dátach sú odstránené

Transakcia spĺňa **vlastnosti ACID**:

- **A** – **Atomicity** - transakcia je atomická operácia: vykoná sa buď ako **celok** alebo vôbec nie
- **C** – **Consistency – dôslednosť** - transakciou sa nenaruší žiadne **integritné** obmedzenie v rámci DB
- **I** – **Isolation** – vrátenie transakcie **nevyvolá** ďalšiu transakciu
- **D** – **Durability – trvalosť** - úspešné transakcie sú **uložené** do databázy

## 1b) Explicitná transakcia:

### Formy transakcie

- Autocommit transactions – každý individuálny príkaz je transakcia;
- Implicit transactions - nová transakcia je implicitne zahájená po dokončení predchádzajúcej transakcie pomocou COMMIT alebo ROLLBACK;
- Batch-scoped transactions – platí len pre multiple active result sets (MARS);
- **Explicit transactions** – každá transakcia je explicitne počatá s BEGIN TRANSACTION a explicitne ukončená s COMMIT alebo ROLLBACK príkazom

- **BEGIN TRANSACTION**
- **COMMIT or ROLLBACK**

**Commit** označuje **koniec úspešnej** implicitnej alebo explicitnej transakcie.

Ak **@@TRANCOUNT** je 1, COMMIT TRANSACTION zabezpečí, aby všetky zmeny dát vykonané od začiatku transakcie stali natrvalo súčasťou databázy, uvoľní prostriedky potrebné pre transakcie, a @@TRANCOUNT nastaví na 0. Ak @@TRANCOUNT je väčšie ako 1, zníži sa @@TRANCOUNT iba o 1 a transakcia zostane aktívna.

**ROLLBACK** TRANSACTION sa využíva na vymazanie všetkých zmien dát vykonané od začiatku transakcie alebo uloženého bodu v prípade **neúspešnej** transakcie. Príkaz tiež uvoľní prostriedky držané transakciou.

## 1c) LOG protokol

Do transaction LOG protokolu sa zaznamenávajú všetky **transakcie** a **zmeny/úpravy** databázy vykonané každou transakciou. Ak dôjde k zlyhaniu systému a dôjde k strate kontaktu s klientom a *transakcia* sa nerealizuje úplne, databáza sa vráti do pôvodného konzistentného stavu pomocou

log súboru. Ak server zlyhá, databáza môže zostať v stave, že niektoré *úpravy* neboli nikdy zapísané z vyrovnávacej pamäte do dátových súborov.

**Koncepcne** log súbor je **reťazcom** (protokolových) log záznamov. **Fyzicky**, postupnosť log záznamov je uložená efektívne do fyzických **súborov**, ktoré implementujú transaction log.

### Obnova DB servera pozostáva z troch fáz

1. *fáza analýzy* analyzuje protokol transakcií pomocou kontrolných bodov, a vytvorí tabuľku **špinavých** stránok a tabuľku **aktívnych** transakcií (ATT).
2. *fáza Redo* sa stará o **neúplné úpravy** zaznamenané v protokole, ktoré nie sú úplne zapísané do dátových súborov. **Špinavé** stránky sa tu zapisujú do dátových súborov.
3. *fáza Undo* roluje späť **neúplné transakcie** nájdené v tabuľke **aktívnych** transakcií, aby sa zaistilo zachovanie integrity databázy. Po rollback sa databáza prepne do režimu online.

**Pages do pamati - WHERE, TRANS, LOCK, Zmeny v pamati, Zmeny do LOG, Commit**

Niektoré **typy obnovení** (recovery)

- Individuálne obnovenie transakcie.
- Obnova všetkých nedokončených transakcií.
- Rolovanie obnovenej databázy, súboru, skupiny súborov alebo stránky späť do bodu zlyhania.

**Ako čítať log súbory?**

1. V Object Explorer expanduj Management
2. Právý-klik na SQL Server Logs a potom View

### 1d) Príklad

V rámci transakcie s využitím uložených procedúr budeme vykonať dve operácie

- vkladanie údajov (insert)
- vymazanie údajov (delete)

Pri vytvorení databázy **TransakciaDB** ukážeme ako je možné nastaviť niektoré parametre, ako napr. jej počiatočnú veľkosť a uvedieme dve úspešné transakcie a tri neúspešné.

A) DB    B) SP    C) OK    D) NO

A) Najprv vytvorme DB **TransakciaDB**, v nej dve tabuľky **Osoba** a **OsobaUdaje** a vložíme do nich dva-dva riadky

```
(1, 'Bobo Bibi', 'IBM ABC'),  
(2, 'Tata Tutu', 'Micro XYZ')
```

```
(1, 'Roznava'),  
(2, 'Kosice')
```

Skontroluj

- obsah adresára - Search DATA z C:\Program Files\Microsoft SQL Server  
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL16.MSSQLSERVER\MSSQL\DATA
- Adresar ma byt existujuci: C:\Csaba\\_\_\_\_\_Vyuka

USE Master

GO

```
IF DB_ID ('TransakciaDB') IS NOT NULL DROP DATABASE TransakciaDB
```

GO

```

CREATE DATABASE TransakciaDB
---- Ak pristup pre subory .mdf a .ldf nie je zakazany, inak zakomentuj:
ON PRIMARY(
NAME = N'TransakciaData',
FILENAME = N'C:\Csaba\__Vyuka\TransakciaDB.mdf',
-- SIZE = 3MB, -- = 5MB
MAXSIZE = 10MB,
FILEGROWTH = 20%
)

LOG ON(
NAME = N'TransakciaLog',
FILENAME = N'C:\Csaba\__Vyuka\TransakciaDB.ldf',
SIZE = 1MB,
MAXSIZE = 5MB,
FILEGROWTH = 1MB
)
GO

USE TransakciaDB
GO
create table Osoba(
    idOsoba int primary key not null,
    meno nvarchar(10) not null,
    firma nvarchar(15)
)
create table OsobaUdaje(
    idOsoba int foreign key references dbo.Osoba(idOsoba),
    adresa nvarchar(30)
)
Insert into Osoba values
(1, 'Bobo Bibi', 'IBM ABC'),
(2, 'Tata Tutu', 'Micro XYZ')
Insert into OsobaUdaje values
(1, 'Roznava'),
(2, 'Kosice')
GO

```

B) Vytvoríme uloženú procedúru `sp_InsertDelete`, ktorá pomocou **begin transaction** ... vloží a deletuje Osobu s kontrolou chýb a **commit** či **rollback**.

```

IF OBJECT_ID ( 'sp_InsertDelete', 'P' ) IS NOT NULL
    DROP PROCEDURE sp_InsertDelete;
GO
create procedure sp_InsertDelete
    @idOs int,
    @meno nvarchar(10),
    @firma nvarchar(15),
    @idOsOld int

```

```

as
    declare @erIns int
    declare @erDel int
    declare @er int

-- 1)
begin transaction
-- a) Pridaj osobu
insert into Osoba (idOsoba, meno, firma) values(@idOs, @meno, @firma)

-- Mozna chyba po Insert
set @erIns = @@error
if @erIns > 0 set @er = @erIns

-- b) Maz osobu
delete from Osoba where idOsoba = @idOsOld

-- Mozna chyba po Delete
set @erDel = @@error
if @erDel > 0 set @er = @erDel

-- 2)
-- If error, roll back
if @er <> 0
    begin
        rollback
        RAISERROR('Csaba - Transaction rolled back', 11,1)
    end
else
    begin
        commit
        print 'Csaba - Transaction committed'
    end
print 'Csaba - INSERT error number:' + cast(@erIns as nvarchar(8))
print 'Csaba - DELETE error number:' + cast(@erDel as nvarchar(8))
return @er
GO

```

C) Teraz vložíme 2 osoby s novými id a vymažeme osobu s id 33. Operácie s danými hodnotami nenarúšajú integritu dát, preto systém ich vykoná a nehlási chybu.

```

--In 2008 DELETE returns error number 0 even though it has not deleted any
rows
select * from osoba
select * from OsobaUdaje

-- Pozri Messages:
exec sp_InsertDelete 3, 'Fero', null, 33 -- OK neexistuje
exec sp_InsertDelete 4, 'Jano', null, 33 -- [3 OK, 2 NO]

```

```
select * from osoba
select * from OsobaUdaje
```

D) Ani jeden z nasledujúcich troch príkazov sa nevykoná a systém hlási rôzne chyby.

- Tu chceme vkladať osobu s id, ktorá už existuje a vymazať osobu s existujúcim id, ale neexistujúcim cudzím kľúčom.

```
exec sp_InsertDelete 4, 'Stevo', null, 3 -- Err Primary Key
```

- Tu by sme chceli vložiť osobu s novým id a mazať inú osobu s existujúcim primárnym a cudzím kľúčom.

```
exec sp_InsertDelete 5, 'Stevo', null, 2 -- Err Delete Reference error
```

- Tu ide o snahu vložiť osobu s id, ktoré už existuje a mazať inú osobu s existujúcim primárnym a cudzím kľúčom.

```
exec sp_InsertDelete 4, 'Stevo', null, 2 -- Err PK + Err Delete
```

## 2) Kurzory

### 2a) Deklarácia kurzora

### 2b) Vnorené kurzory

**Kurzor** je DB prostriedok na získanie prístupu k jednotlivým **riadkom** tabuľky DB. Efektívne spracovanie tabuliek po riadkoch pomocou kurzora môže byť problematické, lebo DB-vé optimalizačné systémy samostatne ťažko nájdú optimálnu verziu užívateľského kódu s kurzorom. Napriek tomu, DB systémy podporujú kurzory (MS SQL, Oracle viac) na základe štandardu SQL-92.

SQL ako vysokoúrovňový deklaratívny jazyk **vs.** nízkoúrovňový cyklus.

Syntax.

#### 1) Deklarácia

**DECLARE kur1 CURSOR FOR SELECT ...**

#### 2) Otvorenie + použitie: získanie

#### 3) Zatvorenie

**Podrobnejšie:**

##### ISO Syntax

```
DECLARE cursor_name [ INSENSITIVE ] [ SCROLL ] CURSOR
  FOR select_statement
  [ FOR { READ ONLY | UPDATE [ OF column_name [ ,...n ] ] } ]
[;]
```

##### Transact-SQL Extended Syntax

```
DECLARE cursor_name CURSOR [ LOCAL | GLOBAL ]
  [ FORWARD_ONLY | SCROLL ]
  [ STATIC | KEYSET | DYNAMIC | FAST_FORWARD ]
  [ READ_ONLY | SCROLL_LOCKS | OPTIMISTIC ]
  [ TYPE_WARNING ]
  FOR select_statement
  [ FOR UPDATE [ OF column_name [ ,...n ] ] ]
[;]
```

Štandardne: **FORWARD\_ONLY => FETCH NEXT FROM kur**

**SCROLL => FETCH FIRST, LAST, PRIOR, NEXT, RELATIVE, ABSOLUTE**

##### FETCH

```
[ [ NEXT | PRIOR | FIRST | LAST
  | ABSOLUTE { n | @nvar }
  | RELATIVE { n | @nvar }
  ]
  FROM
  ]
{ { [ GLOBAL ] cursor_name } | @cursor_variable_name }
[ INTO @variable_name [ ,...n ] ]
```

## Skalárne funkcie pre kurzory

**@@CURSOR\_ROWS** – konštanta vráti počet riadkov v kurzore – jej hodnoty:

- 0 – a) kurzor nebol otvorený alebo bol zatvorený resp. dealokovaný  
b) ani jeden riadok. Vyskúšajte!
- 1 – kurzor je dynamický
- n – počet asynchrone vrátených riadkov
- n – kurzor je úplne naplnený

**@@FETCH\_STATUS** – používa sa v cykle na zistenie, či kurzor ešte obsahuje riadok

- 0 – FETCH príkaz bol úspešný
- 1 – FETCH príkaz bol úspešný alebo riadok bol za množinou výsledkov
- 2 – riadok chýba

**Príklad 1:** Vráťte prvú DB zo zoznamu DB pomocou sysdatabases a kurzora.

```
-- 1/3) Deklaracia
DECLARE db_cursor CURSOR FOR
SELECT name FROM master.dbo.sysdatabases
      WHERE name NOT IN ('master', 'model', 'msdb')

-- 2/3) Otvorenie a použitie, získanie
OPEN db_cursor
-- Výsledok sa buď automaticky vypíše alebo uloží do premennej
-- DECLARE @jaj VARCHAR(50)
FETCH NEXT FROM db_cursor -- INTO @jaj; print @jaj

-- 3/3) Zatvorenie a uvoľnenie
CLOSE db_cursor
DEALLOCATE db_cursor
```

**Príklad 2:** Pokračovanie – vráťme zoznam všetkých (okrem niektorých systémových) DB pomocou kurzora - **cyklus**.

```
-- 1/3)
DECLARE db_cursor CURSOR
      FORWARD_ONLY
FOR
SELECT name FROM master.dbo.sysdatabases
      WHERE name NOT IN ('master', 'model', 'msdb')

-- 2/3)
OPEN db_cursor
DECLARE @dbName VARCHAR(50)
FETCH NEXT FROM db_cursor INTO @dbName
print cast(@@CURSOR_ROWS as char(10))
WHILE @@FETCH_STATUS = 0
BEGIN
      print @dbName
      FETCH NEXT FROM db_cursor INTO @dbName
END

-- 3/3)
CLOSE db_cursor
DEALLOCATE db_cursor
```



**Príklad 3:** Vráťte názvy všetkých (okrem niektorých) databáz s príslušnými tabuľkami pomocou **vnorených cyklov**.

```
-- Pomocou dvoch kurzorov, pritom jeden je retazcovy prikaz.
-- Vysledok do MESSAGES!!!
DECLARE @db VARCHAR(255)
DECLARE @tab VARCHAR(255)
DECLARE @cmd NVARCHAR(500)
DECLARE kurDB CURSOR FOR
SELECT name FROM master.dbo.sysdatabases
      WHERE name NOT IN ('master', 'msdb', 'model', 'ReportServer',
                        'ReportServerTempDB', 'tempdb') and name != 'AdventureWorks2022'
      ORDER BY name
OPEN kurDB
FETCH NEXT FROM kurDB INTO @db
WHILE @@FETCH_STATUS = 0
BEGIN
    print ''
    print @db + ':'
    SET @cmd = 'DECLARE kurTab CURSOR FOR SELECT table_name FROM ['
              + @db +
              '].INFORMATION_SCHEMA.TABLES'

    EXEC (@cmd) -- vytvor kurTab!
    OPEN kurTab
    FETCH NEXT FROM kurTab INTO @tab
    WHILE @@FETCH_STATUS = 0
    BEGIN
        print ' ' + @tab
        FETCH NEXT FROM kurTab INTO @tab
    END
    CLOSE kurTab DEALLOCATE kurTab
    FETCH NEXT FROM kurDB INTO @db
END
CLOSE kurDB DEALLOCATE kurDB
```

### Riešenie bez kurzora

Každej DB zodpovedajú tabuľky (už dokumentovaná SP).

```
-- sp_msforeachdb 'select "?" AS db, * from [?].sys.tables'
-- https://www.sqltips.com/sqlservertip/1414/run-same-command-on-all-sql-server-databases-without-cursors/
DECLARE @command varchar(1000)
SELECT @command = 'USE ? SELECT name FROM sysobjects WHERE xtype = ''U'' ORDER BY name'
EXEC sp_MSforeachdb @command
```

### Príklady na cvičení:

- Vkladať riadky do tabuľky pomocou kurzoru:
- Vytvoriť tabuľku t1 s tromi riadkami a tabuľku t2 do ktorej prenesiete riadky pomocou kurzora
- Stoličky